



REFERENZ WHYNACHT BUBENDORF

Gerne bin ich bereit, Ihnen ein paar Gedanken zu unserer WhyNACHT-Woche zu geben.

Wir alle waren vor, während und auch nach dem Anlass begeistert von diesem Konzept.

Die Vorbereitungszeit war für das kleine Sonntagschulteam in Bubendorf intensiv, und die Aufgaben mussten klar verteilt sein. Die Werbung für die WhyNACHT-Woche war ein wichtiger Bestandteil, und wir luden bewusst auch Schulen und Religionsklassen der Nachbargemeinden ein. Für das Theater und das Kaffee konnten wir auch Helfer ausserhalb des Sonntagschulteams gewinnen. So haben sich für das Theater sowohl junge Studenten als auch Mütter und Väter gemeldet, die auch tagsüber einsatzbereit waren. Jeder konnte mehrere Rollen, und so waren wir bei der Einteilung dann flexibel. Der Einteilungsplan musste rechtzeitig erstellt und kommuniziert werden.

Beim Aufbau und Proben gab uns Herr Lendenmann klare Anweisungen, aber auch Tipps und Verbesserungsvorschläge. So konnten wir dann die Woche mit viel Elan beginnen. Bei den Besuchern hatten wir ein durchmisches Publikum. Zu unserer Freude kamen mehrere Religionsklassen (inkl. Klassenkameraden, die nicht den Religionsunterricht besuchten). Die Lehrer an unserer Schule waren diesbezüglich sehr offen. Auch Familien aus Nachbardsdörfern oder Hauskreisgruppen waren im Publikum. Die Resonanz war durchwegs positiv. Es ist ein Erlebnistheater – so konnte sich jeder angesprochen fühlen, mal hier, mal dort...

Nach der Woche waren wir überrascht, wie viele Besucher wir hatten!! Die Freude bei den Besuchern und Teilnehmern war sichtbar. Insbesondere von Eltern, die uns mit ihren Kindern besuchten (keine Gemeindeglieder) habe ich immer wieder sehr positives Feedback erhalten.

Ich hoffe, Ihnen einen kleinen Einblick in unsere «WhyNACHT» gegeben zu haben. Ich bin überzeugt, dass wir in dieser Woche viele Herzen berührt hatten. Sollten Sie sich für eine Ausführung entscheiden, wünsche ich Ihnen viel Erfolg und eine «Frohe WhyNACHT»!

Priska Hari
Reformierte Kirchgemeinde Bubendorf